

「2025 엔지니어링산업 웹툰 기획 스토리 공모」 연장 공고

「2025 엔지니어링산업 웹툰 기획 공모전」은 엔지니어링산업(엔지니어링 또는 엔지니어)을 소재로, 만화·웹툰·드라마 등 다양한 분야의 콘텐츠로 발돋움을 위한 원천 기획안을 발굴하여 단계적으로 사업화를 계획하고 있습니다.

엔지니어링산업의 대중 인지도 제고와 콘텐츠화를 통한 문화적 확산을 목표로, 산업의 가치와 전문성, 그리고 친밀감을 서사적 창작을 통해 풀어내고자 합니다.

이를 통해 엔지니어라는 직업의 긍정적 이미지를 확산하고 산업에 대한 흥미 유도, 나아가 콘텐츠 산업과 엔지니어링산업의 융합 가능성을 모색하려 합니다.

수상작의 사업화 가능성이 인정될 경우, 상금 외에도 제작사 및 플랫폼 연계 등의 후속 지원을 제공할 계획입니다.

이에 「2025 엔지니어링산업 웹툰 기획 스토리 공모」를 아래와 같이 개최하오니, 여러분의 많은 관심과 참여 바랍니다.

2025년 10월 24일

한국엔지니어링협회

□ 공 모 명 : 2025 엔지니어링산업 웹툰 기획 스토리 공모

□ 공모 분야 : 엔지니어링산업* 소재 웹툰 창작물 기획(장르 불문)

○ 만화·웹툰·드라마 등 다양한 콘텐츠로 발돋움이 가능한 창작 기획 스토리(트리트먼트)

○ 모든 작품은 출품자가 원저작자로서 저작권을 보유*하고 있는 순수 창작물의 기획서 및 스토리(트리트먼트)

* 저작권이 타인/타법인에 있거나 AI, 분쟁 여지 있는 작품 응모 불가

* 단 성인물, BL 장르는 제외

□ 공모 주제 : 엔지니어링산업*을 배경으로 한 직업물 또는 사건물

○ 엔지니어링산업 정보 전달 중심의 설명형 콘텐츠가 아닌, 서사형 콘텐츠 지향

○ 특정 분야에 국한하지 않고, 다양한 해석과 창의적인 접근을 환영

- 다만, 실제 엔지니어링산업의 기술적 또는 제도적 또는 산업적 사건(배경) 또는 직업 등 맥락이 자연스럽게 녹아든 서사 구성이 필요

* 엔지니어링산업은 엔지니어링 또는 엔지니어를 의미하며, 기획 창작에 필요한 산업 정의 등 최소한의 정보는 서사적으로 별도 안내 [붙임1] 참고

□ 시상 규모

합계(4편)	최우수상(1편)	우수상(1편)	장려상(2편)
총 1,500만원	1,000만원	300만원	100만원

* 수상 편수·여부 등 심사 결과에 따라 추후 조정될 수 있으며, 수상자가 없을 수 있음

□ 응모 자격

- 연령 불문, 대한민국 국적을 보유한 개인 및 팀·법인

□ 응모 기간

- 2025. 7. 25.(금) ~ 11. 7.(금) 18:00까지 (2주 연장)

* 접수 시간 외 접수분은 사유 불문 불인정 (단, 협회 사정일 경우 접수 연장될 수 있음)

□ 제출 서류

- 제출 양식 및 분량(첨부 양식 다운로드, A4 기준)

양식 구분	분량	비고
작품명	1쪽	-
작품개요	1쪽 이내	작품 장르, 로그라인, 기획의도, 줄거리
등장인물 소개	2쪽 이내	-
트리트먼트*	최대 10쪽 이내	10p 초과 불가

* 트리트트 제출 안내

- 기승전결의 구조를 갖춘 완성도 있는 서사로 구성
- 단순 시놉시스(Synopsis)를 넘어, 이야기 흐름에 따라 시퀀스(서사 단위)가 구분된 형태의 산문으로 작성
- 장편 웹툰 본편 집필 전 회차당 작성하는 줄거리 개요서와 유사한 단계
- 장면(Scene) 단위 구분 없이 전개되며, 전체 흐름을 중시하는 점에서 소설에 가까운 서술 방식
- 직접적인 대사 구성은 최소화하되, 필요 시 서사의 이해를 돕는 수준에서 활용 가능

□ 접수 방법 : 공모 홈페이지 접수(eng-webtooncontest.com)

- 웹툰 기획 공모전 홈페이지를 통한 온라인 접수
- 한글 양식으로 작성 후 파일명을 아래와 같이 저장
 - 희망 사업화 분야_작품명_트리트먼트
- 홈페이지 접수

※ 유의사항

- 신청 절차로 인하여 제출 마감시간보다 여유롭게 준비하시기 바랍니다.
- 홈페이지를 통한 접수만 가능하며, 메일, 우편, 방문 제출은 불가합니다.
- 접수 마감시간 임박 시 접수 작품이 많아 시스템 접속에 어려움이 있을 수 있어, 미리 접수해주시기 바랍니다.
- 마감시간이 지나면 시스템이 자동으로 종료되어 제출이 절대 불가합니다.

□ 심사 단계 및 운영 일정(안)



* 웹툰 전문가 심사단은 웹툰 업계 전문가 및 엔지니어링 분야 실무자·전문가 등으로 구성될 예정입니다.

※ 단계별 심사결과는 모두 홈페이지 공지 및 개별 통지되며 접수작 수량 등에 따라 상기 일정은 변경될 수 있음

□ 심사 기준

- 주제 적합성(25) : 공모 주제와의 연관성 및 이해도
- 창의성·독창성(25) : 새롭고 참신한 아이디어와 전개 방식
- 사업성(25) : 향후 콘텐츠화 및 제작 연계 가능성
- 대중성(25) : 일반 대중의 공감과 흥미 유발 가능성

□ 수상자 추가 지원 사항

- 수상작의 사업화 검토가 승인될 시 콘텐츠 제작사 등 온·오프라인 매칭 지원
- 사업화 진행 시 프로모션(홍보·마케팅) 지원

□ 수상자 의무 사항

- 수상작 저작권 등록 필수(저작권자가 신청 당시와 동일해야 함)
- 수상작은 협회 웹사이트·자료집 등에 수록될 수 있으며, 해당 경우 응모자의 사전 동의를 확보함
- 향후 협회가 주최·주관하는 홍보 행사(전시, 간담회 등)에 1회 이상 참여 요청될 수 있음
- 수상작이 향후 사업화(웹툰 제작, 드라마 제작 등)될 경우, 작품 내 주요 크레딧 및 홍보물에 한국엔지니어링협회 웹툰 기획 스토리 공모 수상작 문구와 협회 로고 표기를 권장함

□ 저작권 등 유의 사항

- 응모작은 순수 창작물이어야 하며, 표절, 도용, AI 무단 사용 등 부정행위가 확인될 경우 심사 제외 또는 수상 취소 및 시상금 환수 등의 조치가 이뤄질 수 있음
- 본인이 직접 집필·기획한 작품만 본인 명의로 응모할 수 있음(대리 접수, 타인 명의 접수 불가)
- 타 공모전에서 수상하거나 이미 사업화가 진행된 작품은 접수 불가
※ 단, 타 공모전에 단순 제출 이력이 있으나 수상하지 않고 일부 수정한 경우는 접수 가능
- 타인의 저작권을 침해하거나, 명예훼손 및 불법 정보가 포함된 경우 심사 제외 및 수상 이후라도 취소 가능
- 본심 진출작은 별도 표절검사(카피킬러)를 진행할 수 있으며, 표절률이 일정 기준 이상(15% 이상)이거나 원문 대조 및 검증을 통해 위반 사실이 확인될 경우 수상 취소됨
- AI 생성 도구를 사용한 작품은 접수할 수 없으며, 적발 시 심사 제외 및 수상 취소됨

- 공동 창작 작품의 경우, 참여자 전원의 명의로 공동 응모해야 하며, 내부 권리관계(저작권 비율 등)는 응모자 간 자율적으로 협의함
- 접수작에는 이름, 연락처 등 식별 가능한 개인정보를 기재할 수 없음
- 수상하지 않은 응모작은 공모 종료 후 3개월 이내에 모두 안전하게 폐기 예정
- 본 공모에서 정하지 않은 사항은 관련 법령 및 협회의 운영 방침에 따름

☐ 관련 문의

- 사업 문의 : 협회 (eng@kenca.or.kr / 02-3019-3315)
- 시스템 문의 : (주)씽굿 (hja@thinkcontest.com / 02-6278-3139)